

INITIATION VIRTUALISATION 3D

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

Cette formation a pour objectif d'apporter les connaissances nécessaires à une modéliste 2D pour maîtriser l'outil CLO 3D ou STYLE3D afin de réaliser un processus complet de conception d'un vêtement.

PROGRAMME

Module 1 – Initiation

- Paramétrer son avatar et préparer son patronage pour la 3D
- Positionner et monter son vêtement
- Régler son modèle et finaliser le rendu
- Création et conception d'un t-shirt

Module 2 – Acquisition

- Personnaliser son avatar
- Caractériser ses matières
- Maîtriser le logiciel CLO 3D
- Maîtriser la réalisation de certaines catégories de modèles en 3D à partir de patronages ou sans
- Interpréter et valider la construction 3D du modèle afin d'optimiser le patronage

MÉTHODES PÉDAGOGIQUES

- Alternance d'apports théoriques et de travaux pratiques
- Exercices d'applications et études de cas

SUPPORTS PÉDAGOGIQUES

- Vidéos en replay et remise d'un support écrit en fin de formation

MÉTHODES D'ÉVALUATION

- Tout au long des différentes sessions, les modélistes réalisent des exercices correspondant à chaque étape du processus de conception d'un vêtement.
- Chaque étape est validée par le formateur.
- Fiche d'évaluation complétée par chaque personne formée à l'issue de la formation.
- Bilan complété par le formateur avec situation par rapport aux compétences attendues (attestation de compétences)

PUBLIC CONCERNÉ

Modélistes

PRÉ-REQUIS

- Avoir CLO 3D installé ou STYLE3D
- 2 écrans sur son ordinateur
- Ordinateur avec 16Gb de RAM et carte graphique Gforce NVidia RX20 mini

DURÉE

8 jours (56 heures)

DATES

À étudier sur demande

LIEU

Au sein de l'entreprise

TARIFS

Sur devis.

NOMBRE DE STAGIAIRES

De 1 à 6 personnes

VALIDATION DE LA FORMATION

Attestation de fin de formation

DÉLAI D'ACCÈS

2 à 6 semaines

ACCESSIBILITÉ

Formation adaptable aux Personnes en Situation de Handicap